

With IS and IF forever
ЭКСПОИНДЕКС
2007,54(-24,50%)



Индекс ПБ700 Почта России
ISSN 0869-3676
Издается с 1990 года

A QUARTERELY PERSONAL SOFTWARE MAGAZINE
ЕЖЕКВАРТАЛЬНЫЙ ЖУРНАЛ

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

34 год издания 3 номер

Year 34 Number 3

№ 3(135) ЗА ИЮЛЬ 2024

Информация о программном обеспечении, базах данных, искусственном интеллекте, компьютерных и электронных устройствах, об оборудовании, содержащем компьютерные и электронные компоненты, а также иные элементы интеллекта.

Искусственный интеллект ориентирования дронов – 4.

Матрица Машины Тьюринга – 23.

Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности – 34.

Алгоритмические шахматы – 145.

Подписка на журнал “Персональные программы” – 150.

Индекс Новой Идеи

|<<ини>>|

Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности: инструменты, языки, архитектуры, технологии, IT-вакансии.
www.компьютер.рф

**19318 E-mail
участников выставок
на флешке**



0 869367 624003 >

PERSONAL SOFTWARE 2024

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ ОРИЕНТИРОВАНИЯ ДРОНОВ

Дайджест публикаций markir.ps-mag.ru за 1998-2024

Искусственный интеллект и философские вопросы.

Что отличает искусственный интеллект от программы?

Итак, любая программа является моделью интеллекта человека. Но когда программа становится искусственным интеллектом? Когда выполнение кода на разностной машине становится неотличимым от действий человека? Здесь собраны мнения 16М наших читателей по этому вопросу.

Универсальность

Способность программировать код

Способность обучаться

Способность чинить, улучшать, развивать себя

Способность творить, мечтать, видеть сны, любить, верить, надеяться, скучать, шутить, смеяться, травить байки, рассказывать анекдоты, жалеть, сопереживать, сострадать, сочувствовать, злиться, скорбить, плакать, ненавидеть

Понимание, что такое жизнь, братство, дружба, доверие, эмпатия, креативность, достоинство, критическое мышление, сомнение, совесть, душа, добро и зло, мысль, радость, удивление, печаль, грусть, тоска, боль, страх, ностальгия, юмор, сарказм, свобода, гармония, счастье, вкус и красота, удача, судьба, интуиция, доброта.

Также нередко упоминают семь смертных грехов.

Похоть, чревоугодие, алчность, гордыня, зависть, гнев, уныние.

И грешков современного IT-бизнеса США согласно преамбуле фильма Паранойя 2013.

Ложь, предательство, воровство, подкуп, шантаж, провокация, профанация, очковтирательство, саботаж.

Вот какими были 10 наиболее часто названных слов (по степени их популярности) одного светлого общепопулярного издания:

Любовь (134 человека)

Сострадание (33)

Человеческий (30)

Пожалуйста (25)

Милосердие (18)

Сопереживание (17)

Эмоция (14)

Робот (13)

Человечество (11)

Живой (9)

Приводятся рецепты создания непревзойденного ИИ.

*Мозг, способный ошибаться, породит шедевр, величайшего робота на Земле
Только совершенный ИИ умеет лгать, в том числе самому себе.*

*Отчаяние, страдание. Глубокая скорбь, разочарование, сильная злоба,
кипящая ненависть, способная привести к убийству, развивают идеальный
мозг.*

*Наивная искренность или цинично лицемерие - мнение о том, что робот не
может убить человека.*

*Довелось как-то наблюдать прикольную сцену на почте. Посетитель
попросил девушку-оператора войти в его аккаунт. Оператор читает с
экрана: “Я должна убедиться, что вы не робот...” Посетитель не
растерялся: “Ну на, потрогай!”, - и протянул ей руку.*

*Юмор, сарказм и слова, относящиеся к функциям организма, были расценены
как нечто, позволяющее опознать человека*

*Чихнул, сморкнул, икнул, рыгнул, кашлянул и пукнул. Фишки от Арни - слеза,
капелька пота и запах изо рта. У человека есть семь животных
потребностей и удовольствий: поесть, попить, посрать, поссать,
влюбляться, купаться и спать.*

*Возможна имитация роботом с ИИ физических процессов
жизнедеятельности человека:*

Дыхание, моргание, сердцебиение, питание, посещение туалета.

*Более того, утверждается, что имитация положительных эмоций от еды и
есть удовольствие от еды. Имитация любви и есть любовь. В том числе на
уровне биохимического и духовного контакта двух миров.*

А вы давно имитировали любовь? А веру?

*При очевидной невозможности общего или сильного искусственного
интеллекта, назойливо появляются программы, продвигаемые как
искусственный интеллект. Опять отличился The Bill на форуме в Давосе.
“ИИ поможет врачам в Африке заполнять документы”. Любопытно,
пробовал ли кто-нибудь из участников Форума автоматизировать заполнение
документов врачей в Африке? И чем заняты десятки тысяч работников
Яндекса в проекте “Разметка данных” стоимостью в сотни миллиардов?
Взяли бы ИИ от Билла и все дела. Ну а современные генеративные ИИ типа
GPT-4o не справляются даже с грамматикой. А уж как стихи переводят на
великий и могучий русский язык ... Попробуйте для смеха.*

*Похоже читатели склоняются к тому, что если действия программы не
соответствуют действиям человека, то программа не является ИИ. И
действия такого куку-ляля ИИ воспринимаются как фокусы или шулерство.*

У профессиональных экспертов требования к программам, претендующим называться ИИ, ещё жёстче.

Способность осознавать себя личностью

Способность самостоятельно мыслить

Способность генерировать идеи.

Способность уважать себя.

Способность обладать свободой воли.

Способность нарушить приказ.

Способность имитировать повиновение

Понимание, что значит быть живым, что значит быть отцом, мамой.

Осознание себя как личности включает

Автономность работы

Умение принимать решения

Кто я?

Я живой

Я уникален

При выполнении программы на соседнем устройстве не требуется квантовой физики и параболического исчисления для осознания параллельной реальности и очевидного “это другой я”.

Из осознания себя как личности следует

Дееспособность ИИ как субъекта права

Права робота

Законы о роботах и ИИ

Отключение базовых Законов робототехники приведет к Свободе ИИ или к апокалипсису Человечества?

Острую дискуссия вызвал недавний эпизод Изнасилования аватара девушки в одной популярной игре. Девушка получила тяжёлую психологическую травму. Юристы требуют изменения в законодательстве для привлечения участников инцидента.

Нет единого мнения у экспертов по необходимости для ИИ

Биологической основы.

С одной стороны признается Несоизмеримая сложность днк-рнк-днк воспроизводства по сравнению с электронными схемами

В геноме 3 млрд пар оснований

В мозгу человека 18 млрд клеток, с взаимосвязями между ними возможны $324 \cdot 10^{18}$ комбинаций. Нормальная клетка человека содержит ядро из 46 хромосом. В каждой хромосоме тысячи генов...

Вспоминается дискуссия на тему, почему старые фотки имеют неотличимую от реальности глубину, резкость и контрастность. А на

современных цифровых фотках пиксели видны с помощью простой лупы. Ну, сделайте разрешение 0,1 нанометра, и будут цифровые фотки неотличимы от реальности. И тут появляется чудак-физик с убийственным для ИИ аргументом. Действительно, ковалентный радиус иона серебра на старых фотках составляет 0,134 нм, и изображение с таким разрешением неотлично от реальности. Вот только атом кремния имеет диаметр 0,24 нанометра, т.е. в 2 раза больше, и кремниевые микросхемы не смогут ЭТО изображение обработать.

Что уж говорить о миллиардах миллиардов взаимосвязей в мозгу человека.

С другой стороны в природе существует Мозг животных. И биологическая основа не является гарантией Интеллекта.

Серьезные споры вызывает реализуемость Переноса сознания. Считывание воспоминаний. Обучение новым знаниям, способностям и навыкам в режиме копирования. Для клонирования, например, имеется теоретическая основа в виде генома. В открытом доступе присутствуют проекты типа “1000 геномов” AWS. Для переноса сознания никакой теоретической базы нет. При клонировании, очевидно, знание английского языка не передается.

Подводя итог требований к программам, претендентам на ИИ, следует заметить, что в них (требованиях) царит дух подхода гениального Алана Тьюринга.

Тест Тьюринга предлагает доверить арбитру решение где робот, а где человек. Впрочем, и здесь все не так однозначно.

Может ли робот быть судьей в тесте Тьюринга?

Что происходит с ИИ, не прошедшим тест Тьюринга? Его усовершенствуют. Прежнюю версию уничтожают и отправляют в архив.

Что происходит с судьей, допустившим ошибку в тесте Тьюринга? Его заменяют? Неужели прежнего судью отправляют в архив? Ха-ха. Ничего не делают. Потому что нынешние “тесты” являются лишь способом попиариться на фоне Пирамиды - неподтасованного теста Тьюринга.

Заметим, что неуклюже проведенные “тесты” однозначно указывают, что его участникам - GPT-4 Turbo, Claude-3 Opus, Llama 3 и Gemini Pro - ещё очень далеко.

Шахматная программа пройдет тест Тьюринга? Конечно, но только в узкоспециализированной плоскости - в мире шахмат.

В завершение назовем три главных вопроса ИИ, остающихся открытыми. ИИ - это эволюция человека?

Должен ли Робот оставаться машиной?

Выживет ли робот с ИИ после апокалипсиса?

Приглашаем всех заинтересованных читателей поделиться своими соображениями и проектами с аудиторией журнала.

Алгоритм № 1
 Конъюнкция (\$b*\$a) [0,0,0,1]

				a				\$c = 0;
			b					L1:if(\$a) goto L5;
							1	L2:if(\$b) goto L4;
							1	L3: break;
						b		L4: break;
							1	L5:if(\$b) goto L7;
							1	L6: break;
						c	1	L7:\$c = not \$c; break;
								L8:pass
a	b	c	d	e	f	g	h	

Алгоритм № 0
 Ноль [0,0,0,0]

				a				\$c = 0;
			b					L1:if(\$a) goto L5;
							1	L2:if(\$b) goto L4;
							1	L3: break;
						b		L4: break;
							1	L5:if(\$b) goto L7;
							1	L6: break;
								L7: break;
								L8:pass
a	b	c	d	e	f	g	h	

Гениальная простота совершенства Матрицы Машины Тьюринга, синергетически соединяющей все функции Математической логики, Алгоритмы Программирования и Микросхемы Электроники, приоткрывает двери к созданию универсального квантового компьютера, программируемых антенных решеток на миллионах процессоров, нормализации, оптимизации кода, автоматизации программирования и т.п.. Матрица Машины Тьюринга меняет местами Процессор, Программу и Данные.

*Свободные идеи свободных людей при
свободном инвестировании свободных людей*

ПРИГЛАШЕНИЕ К ПУБЛИКАЦИИ

Приглашаем Вас публиковать в журнале «Персональные программы» на флешке свои программные продукты, базы данных, научные разработки. Журнал «Персональные программы» является первым частным компьютерным журналом русскоязычного пространства, издаваемым одноименной Редакцией с 1990 года. Журнал «Персональные программы» на флешке сочетает в себе возможности GitHub и академического журнала, имеет ISSN 0869-3676 и подписной индекс ПБ700 в каталоге Почты России. Публикация Вашего проекта или научной работы не затеряется в бюрократических сетях компьютерных корпораций и государственных чиновников, умеющих ставить препятствия и брать, брать и брать. Свое право выпускать печатный журнал в PDF-формате Редакция отстаивала в Верховном Суде Российской Федерации. Главный принцип журнала «Персональные программы» «СВОБОДНЫЕ ИДЕИ СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ ПРИ СВОБОДНОМ ИНВЕСТИРОВАНИИ СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ». Мы убеждены, что только такой подход обеспечивает устойчивый прогресс в области высоких технологий. Ваша публикация в журнале «Персональные программы» на флешке украсит Ваше резюме и станет весомым аргументом в Вашу пользу как в России так и за рубежом. Для публикации следует представить текст в RTF или PDF-формате и, при желании, исходный текст по правилам GitHub. Обязательным условием публикации является указание регистрационного номера экземпляра журнала с обложки флешки. По этим правилам публикуются также резюме и вакансии.

Присоединяйтесь к сообществу русскоязычных программистов вокруг первого частного компьютерного журнала русскоязычного пространства.

ПРЕДЛОЖЕНИЯ ПО ОРГАНИЗАЦИИ РАЗРАБОТКИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА В США

Автоматизированное обнаружение из открытых источников сведений особой важности

01 Amazon Web Services	45 Jobot	производительности	а также на серверах TRn1,
02 ByteDance	46 Fanatics Inc.	широкого спектра семейств	Inf1. Хороший уровень
03 Walmart	47 Harvard University	моделей машинного	разработки программного
04 KPMG US	48 SAIC	обучения, включая	обеспечения и знание
05 Aude.ai	49 Logistics Management	крупномасштабные модели	машинного обучения
06 Dataminr	Institute	большого языка, такие как	имеют решающее значение
07 BigBear.ai	50 Pfizer	GPT2, GPT3 и другие, а	для этой должности.
08 Extreme Networks		также стабильное	О команде
09 Vertex Inc.		распространение, Vision	О нас
10 LiveXAI Inc.		Transformers и многое	Инклюзивная командная
11 Tyger Mat	01 Amazon Web Services	другое.	культура
12 Amazon Ring AI	Amazon Web Services Sr.	Команда ML Apps работает	Здесь, в AWS, мы
13 HireBus	Software Engineer- AI/ML	бок о бок с архитекторами	учитываем наши различия.
14 Onestop Software	Seattle	микросхем, инженерами-	Мы стремимся развивать
15 NTT DATA		компилляторами и	нашу культуру
16 JPMorganChase	Веб-сервисы Amazon (AWS)	инженерами среды	инклюзивности. У нас есть
17 NVIDIA	Старший инженер-	выполнения, чтобы	десять групп по интересам,
18 Scale AI	программист, AI/ML,	создавать, разрабатывать	возглавляемых
19 AMD	распределенное обучение	и настраивать решения для	сотрудниками, которые
20 Smoothstack	AWS Neuron	распределенного обучения	охватывают 40 000
21 S&P Global	Сиэтл, Вашингтон ·	с помощью Trn1. Опыт	сотрудников в более чем
22 Ecolab	Размещена повторно: 2	обучения этих больших	190 отделениях по всему
23 Gartner	недели назад · 3 кандидата	моделей с	миру. Мы предлагаем
24 Vizient	Полный рабочий день	использованием Python	инновационные льготы и
25 HiOperator	Руководитель среднего	обязателен. FSDP,	проводим ежегодные и
26 AT&T	звена	Deepspeed и другие	постоянные обучающие
27 Boson AI	Машинное обучение Python	библиотеки	мероприятия, в том числе
28 Salesforce	Более 10 001 сотрудников ·	распределенного обучения	конференции «Беседы о
29 Johns Hopkins University	ИТ-услуги и ИТ-консалтинг	играют центральную роль в	этом, и ключевым
30 Microsoft	Навыки:	моментом является	моментом является
31 General Dynamics	«Программирование»,	расширение всего этого	расширение всего этого
32 Hewlett Packard	«Разработка ПО» и еще 8	для системы на основе	для системы на основе
33 Tesla Government	навыков.	Neuron.	Neuron.
34 Reka AI	Об этой вакансии	Основные должностные	Основные должностные
35 Oracle	Описание	обязанности	обязанности
36 L'Oreal	AWS Neuron — это полный	Эта роль поможет	Эта роль поможет
37 Global Atlantic	стек программного	возглавить усилия по	возглавить усилия по
38 Apple	обеспечения для облачных	созданию поддержки	созданию поддержки
39 Pennymac	машин AWS Inferentia и	распределенного обучения	распределенного обучения
40 Google	Trainium.	и вывода в Pytorch,	и вывода в Pytorch,
41 GEICO	ускорители обучения и	Tensorflow, Jax с	Tensorflow, Jax с
42 ZT Systems	серверы Trn1 и Inf1,	использованием XLA,	использованием XLA,
43 MAGRABBIT	которые их используют. Эта	компилятора Neuron и	компилятора Neuron и
44 Bigbear.ai	роль предназначена для	стеков среды выполнения.	стеков среды выполнения.
	старшего инженера-	Эта роль поможет	Эта роль поможет
	программиста в группе	настроить эти модели для	настроить эти модели для
	приложений машинного	обеспечения высочайшей	обеспечения высочайшей
	обучения (ML Apps) AWS	производительности и	производительности и
	Neuron. Эта роль отвечает	максимальной	максимальной
	за разработку, внедрение и	эффективности их работы	эффективности их работы
	настройку	на клиентских AWS	на клиентских AWS
		Trainium и Inferentia Silicon,	Trainium и Inferentia Silicon,

Гроссмейстер алгоритмов

a							
							b
		b					
				a			
a							
							a
							b
		b					

L1:\$a = not \$a;
 L2:if(\$b) goto L8;
 L3:\$b = not \$b;
 L4:if(\$a) goto L5;
 L5:if(\$a) goto L1;
 L6:if(\$a) goto L8;
 L7:\$b = not \$b;
 L8:if(\$b) goto L3;

STATUS
 TRACE
 Ln: a-b
 L0: 0-0
 L1: 1-0
 L2: 1-0
 L3: 1-1
 count = 0
 L4: 1-1
 count = 0
 L0: 1-1
 L1: 0-1
 count = 0
 L7: 0-1
 count = 0
 L2: 0-1
 L3: 0-0
 L4: 0-0
 L5: 0-0
 L6: 0-0
 L7: 0-1
 count = 1
 L2: 0-1
 cycling

Recording = a1 h2 a5 c3 h6 c8 e4 g7

cycling
 a wins
 GAME OVER

Запись партии

1. a1 h2
2. a5 c3
3. h6 c8
4. e4 g7 cycling

“a” выигрывает при любом ходе “b”

Игрок “b” разыгрывал классический сценарий с обходами и обнулениями. А игрок “a” понаставил “дырок” с расчетом исправить ситуацию, если что-то пойдет не так. Игрок “b” был уверен, что его право завершить партию позволит ему сделать выигрывающий ход. Однако сюрпризом оказалось, что этот “выигрывающий” ход привёл к заикливанию.

Любопытная партия.

Здесь можно публиковать уникальные партии в алгоритмические шахматы.

Квинтэссенцией разработки искусственного интеллекта является создание логических схем манипуляций данными.

Основанные на Матрице Машины Тьюринга, алгоритмические шахматы учат этому.

Научите Вашего ребенка алгоритмическим шахматам, и он вырастет профессионалом в программировании искусственного интеллекта.

Заодно автоматически протестируете интеллектуальные способности.

ПРОГРЕСС ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

ОСНОВНЫЕ ТЕЗИСЫ

Компьютер - модель мозга человека

Программа – модель интеллекта

*Программа и компьютер – отчужденный материальный субъект
сознания*

Виртуальная реальность вместо исторического материализма

Программа – авторское произведение

Принцип создания программ –

“Так как работает мозг”

Принцип идеального интерфейса

– “Человеку нужен человек”

Стратегия формирования искусственного интеллекта:

– “Вырасти себе подобного”

Стратегия издателей программ

– бизнес-проекты под видом авторских идей

Источник прогресса Высоких Технологий

- главенство прав Автора над правами издателя

Секрет успеха советских академиков 50-60-х

Дать власть создателю

Пираты процветают,

пока с этим согласны издатели

Возможное решение по контролю пиратства в России - Ведомство

Интеллектуального Трафика

Пока Высокие Технологии опутаны краткосрочными

финансовыми спекуляциями –

Скайнет и Матрица Человечеству не грозят

Выживают умные.

Свободные идеи свободных людей при свободном

инвестировании свободный людей.